**Spel: Battelen**

**Spel 1: sokkenspel** Esau en Jacob waren tweelingbroers. Spel: Voor jullie ligt een hele berg sokken. Zoek zoveel mogelijk sokken die samen een paar vormen en doe deze met een knijper aan elkaar vast. Hoeveel paar kan jij maken in 3 minuten? Voor elk paar sokken krijg je 1 punt. Schrijf het aantal verdiende punten op bij spel 1 op je scoreblad. Let op: Alleen de sokkenparen die met een knijper aan elkaar vastzitten tellen als punt. Als de sokken op zijn voordat de tijd om is, tel je ieder het aantal sokkenparen die je hebt gemaakt.

Als je klaar bent met het spel haal je de knijpers weer van de sokkenparen af en zorg je dat de sokken weer op een hoopje door elkaar liggen voor de volgende spelers.

**Spel 2: letters vissen**

Esau ruilde zijn eerstgeboorterecht voor een bord soep.

Spel: Deze vermicelli is voor in de soep. Het zijn letters en cijfers.

Probeer in 3 minuten het volgende woord bij elkaar te zoeken: EERSTGEBOORTERECHT

Voor elke juiste letters die je binnen 3 minuten hebt gevonden krijg je 1 punt.

Heb je bijvoorbeeld E.R.TG.B..R..R.CH. gevonden, dan verdien je 9 punten. Heb je het hele woord gevonden dan verdien je 18 punten.

Schrijf de score op je scoreblad bij spel 2.

Als het spel klaar is, doe je de letters weer bij de overige letters en cijfers voor de volgende spelers.

**Spel 3: bekers stapelen**

Nadat Jacob de zegen van Esau gestolen had, was Esau woedend op zijn broer en wilde hem vermoorden. Jozef vluchtte daarom naar de familie van zijn moeder. Onderweg kreeg hij een droom. Hij zag een ladder die tot in de hemel reikte.

Spel: Bouw met de bekers een zo hoog mogelijke toren in 3 minuten.

Als de toren omvalt begin je opnieuw.

Het aantal bekertjes wat staat als de 3 minuten om zijn, is de score die je hebt behaald. Schrijf deze score op je scoreblad bij spel 3.

Als het spel klaar is, zet je de bekertjes weer in elkaar voor de volgende spelers.

**Spel 4: de zonen van Jacob**

Jacob trouwde met Lea en Rachel. Hij had ook nog twee bijvrouwen. Jacob kreeg 12 zonen en nog een aantal dochters. Zijn zonen werden de stamvaders van Israël.

Spel: Weet jij hoe de zonen van Jacob heetten? Schrijf de namen op bij opdracht 4 onder je scoreblad. Voor elk goed antwoord krijg je 1 punt. Schrijf het aantal punten op je scoreblad bij spel 4.

**Spel 5 : schapen verplaatsen**

Jacob paste bij oom Laban op de schapen.

Spel: Breng de schapen (marshmallows) naar de stal (het bord).

Doe dit door de marshmallow met het rietje vast te zuigen en breng de marshmallow naar het bordje aan de andere kant van het lokaal.

Hoeveel schapen breng jij in drie minuten naar de overkant. Voor elk schaap krijg je 1 punt.

Schrijf het aantal marshmallows die je naar de overkant hebt gebracht op je scoreblad bij spel 5.

**Spel 6: memorie** Jacob mocht de gevlekte schapen van oom Laban houden. Spel: Speel het spel memorie. Het aantal paren wat je hebt verzameld na 3 minuten (of als het spel afgelopen is) is je puntenaantal. Schrijf het aantal punten op je scoreblad bij spel 6.

**Spel 7: op reis** Jacob vertrok met zijn gezin, dienstknechten en vee. Spel: In deze koffer zitten 10 dingen die je zou kunnen inpakken als je op vakantie gaat naar een warm land. Schrijf bij spel 7 onder je scoreblad op wat er volgens jou in de koffer zit. Voor elk goed antwoord krijg je 1 punt. Schrijf het aantal punten op je scoreblad bij spel 7.

**Spel 8: tekenen** Jacob streed met een engel. De engel sloeg hem op zijn heup. Daardoor liep Jacob mank. Spel: Bij dit dobbelspel teken je een mannetje (Jacob.) Wie heeft Jacob als eerste getekend? Het spel is afgelopen als één van jullie het mannetje (Jacob) afheeft of de tijd van 3 minuten om is. Diegene die wint krijgt 10 punten. Diegene die verliest telt het aantal lichaamsdelen dat hij/zij heeft getekend en schrijft dit puntenaantal op het scoreblad bij spel 8. Zijn de 3 minuten om voordat iemand het mannetje heeft getekend, dan tellen beide spelers het aantal lichaamsdelen wat zij binnen deze 3 minuten hebben getekend en schrijven deze score op.

**Spelregels:** Gooi de dobbelstenen, tel de punten en teken.

2 punten : het hoofd 8 punten : de twee armen

3 punten : de oren 9 punten : de twee handen

4 punten : de ogen 10 punten : de twee benen

5 punten : de neus 11 punten : de twee voeten

6 punten : de mond 12 punten : de joker (je mag kiezen)

7 punten : de romp (midden lijf)

**Antwoord spel 4:** Ruben, Simeon, Levi, Juda, Dan, Náftali, Gad, Aser, Issaschar, Zébulon, Jozef en Benjamin.