

OPDRACHT 1

Samuël werkt in de tempel.

In de tempel komen mensen bidden en offers brengen.

Ze offeren vaak dieren.

In de onderstaande zinnen zitten een aantal dieren verstopt.

Kunnen jullie de dieren vinden?

Voorbeeld: Een dikke meneer komt naar de tempel. → eend

- 1- Eli is moe. Hij slaapt de hele nacht.
- 2- Het was lang geleden dat God tot een profeet had gesproken.
- 3- Samuël pakt uit de la messen en vorken en dekt de tafel..
- 4- Een paar delen van de Bijbel zijn door Samuël geschreven.

Als jullie alle vier de dieren hebben gevonden, zoeken jullie van elk gevonden woord één letter op:

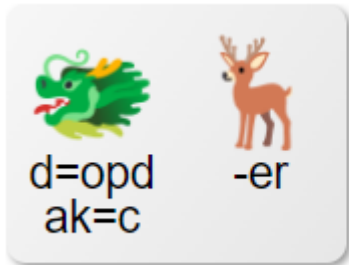
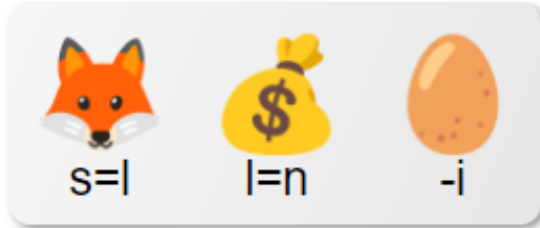
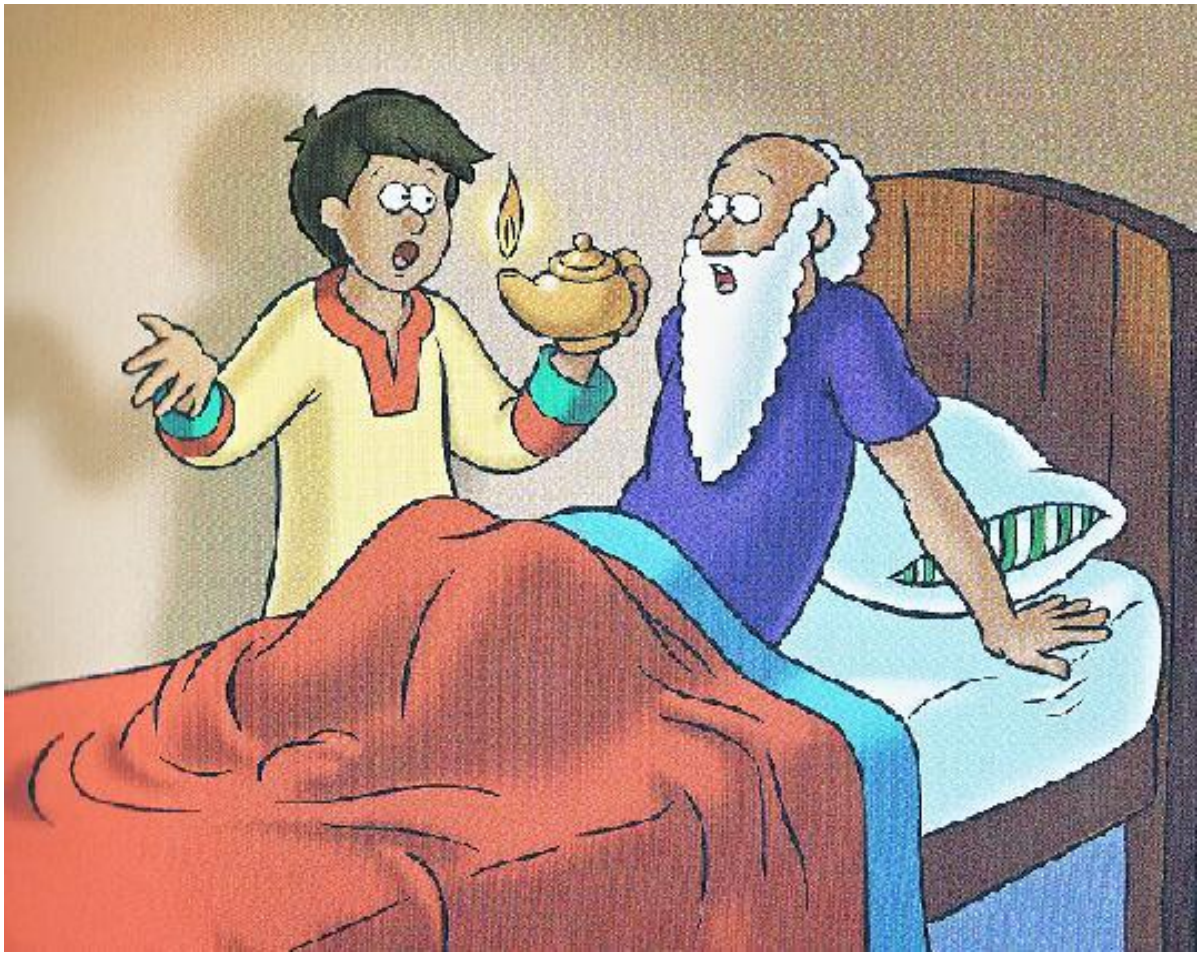
- woord uit zin 1: letter 2
- woord uit zin 2: letter 3
- woord uit zin 3: letter 3
- woord uit zin 4: letter 4

Maak een woord van deze vier letters en zoek de volgende opdracht op die plek.

OPDRACHT 2

Samuël wordt 's nachts wakker van een stem die hem roept. Hij denkt dat het Eli is en gaat naar hem toe. Maar Eli zegt dat hij Samuël niet geroepen heeft. Het is God die Samuël roept.

Maak de puzzel van Samuël en Eli en lees op de achterkant waar jullie de volgende opdracht kunnen vinden.



OPDRACHT 3

Flessenpost → Samuël krijgt een boodschap van God.

Op dit blad staat ook een boodschap.

Die boodschap is nu nog onzichtbaar en kunnen jullie niet lezen.

Op de tafel liggen een aantal spullen.

Ga op zoek naar dingen die jullie nodig hebben om deze boodschap te kunnen lezen.

BOODSCHAP



OPDRACHT 4

Los de woordzoeker op.

Als jullie alle woorden hebben weggestreept,
blijven er een aantal letters over.

Zet die in de vakjes onder de puzzel.

Als jullie dat goed doen, lezen jullie waar je de volgende opdracht kunt vinden.

P	O	H	N	A	C	H	T
P	R	S	A	M	U	Ë	L
H	B	I	T	N	D	S	E
O	E	I	E	E	N	L	P
R	L	G	D	S	M	A	M
E	A	N	G	D	T	P	E
N	P	R	O	F	E	E	T
E	L	K	A	N	A	N	R

BIDDEN
ELI
ELKANA
HANNA
HOREN
NACHT
PRIESTER
PROFEET
SAMUËL
SLAPEN
STEM
TEMPEL

Oplossing

--	--	--	--	--	--	--	--

OPDRACHT 5

Samuël helpt Eli in de tempel.

De eerste taak die hij 's morgens doet is het openen van de deuren van de tempel.

Zoek in de gang naar een pot met een slot. Kraak de onderstaande code om het slot open te maken. In de pot zitten meerdere ballonnen. Let op: Je hoeft maar één ballon uit de pot te halen. De andere ballonnen zijn voor de ander groepje. Doe het slot dus weer op slot als je de ballon eruit hebt gehaald en zet de pot terug waar je hem hebt gevonden. Ontdek welke opdracht er in de ballon zit.

0	7	1	Twee nummers zijn goed, maar staan op de verkeerde plaats.
---	---	---	--

7	4	9	Alle nummers zijn fout.
---	---	---	-------------------------

5	0	2	Twee nummers zijn goed, maar staan op de verkeerde plaats.
---	---	---	--

6	3	2	Alle nummers zijn fout.
---	---	---	-------------------------

1	5	8	Twee nummers zijn goed en staan op de goede plaats.
---	---	---	---

8	3	0	Eén nummer is goed en staat op de goede plaats.
---	---	---	---

Bijlage opdracht 5

De volgende opdracht vind je in de studeerkamer van Eli.

De volgende opdracht vind je in de studeerkamer van Eli.

De volgende opdracht vind je in de studeerkamer van Eli.

De volgende opdracht vind je in de studeerkamer van Eli.

De volgende opdracht vind je in de studeerkamer van Eli.

OPDRACHT 6

Bedenk zelf wat jullie met deze opdracht moeten doen. Natuurlijk verwijst het weer naar de vindplaats van de volgende opdracht.

STUDEERKAMER

ELI

OPDRACHT 7

Eli is op zoek naar Samuël.

Dat is een flinke speurtocht want er zijn veel ruimtes in de tempel.

Jullie gaan ook op speurtocht.

In deze envelop vind je vijf doolhoven.

Bij elk doolhof leidt één letter naar het plaatje.

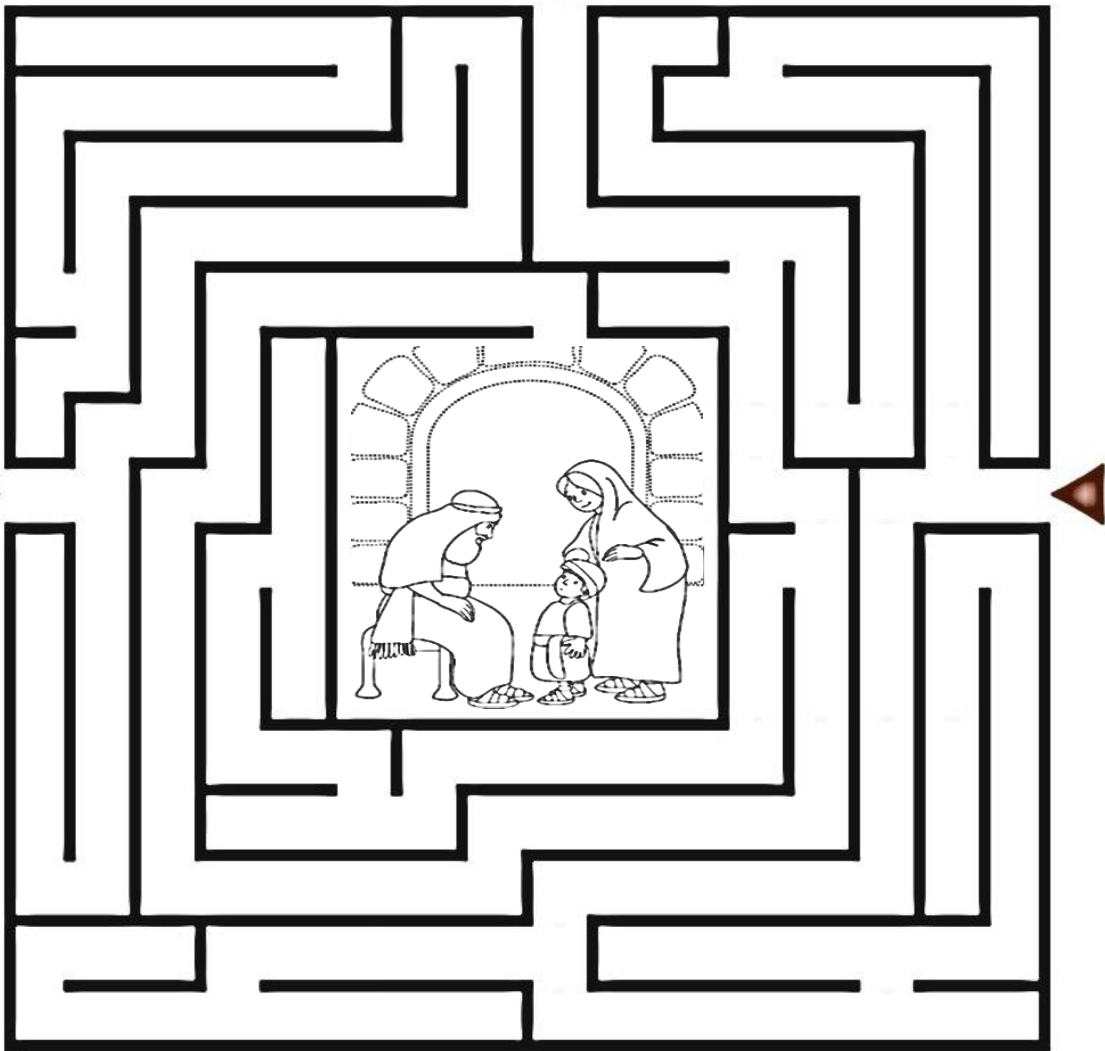
Voeg alle gevonden letters samen tot één woord.

Zoek daarna de volgende opdracht ONDER dit voorwerp.

T



R



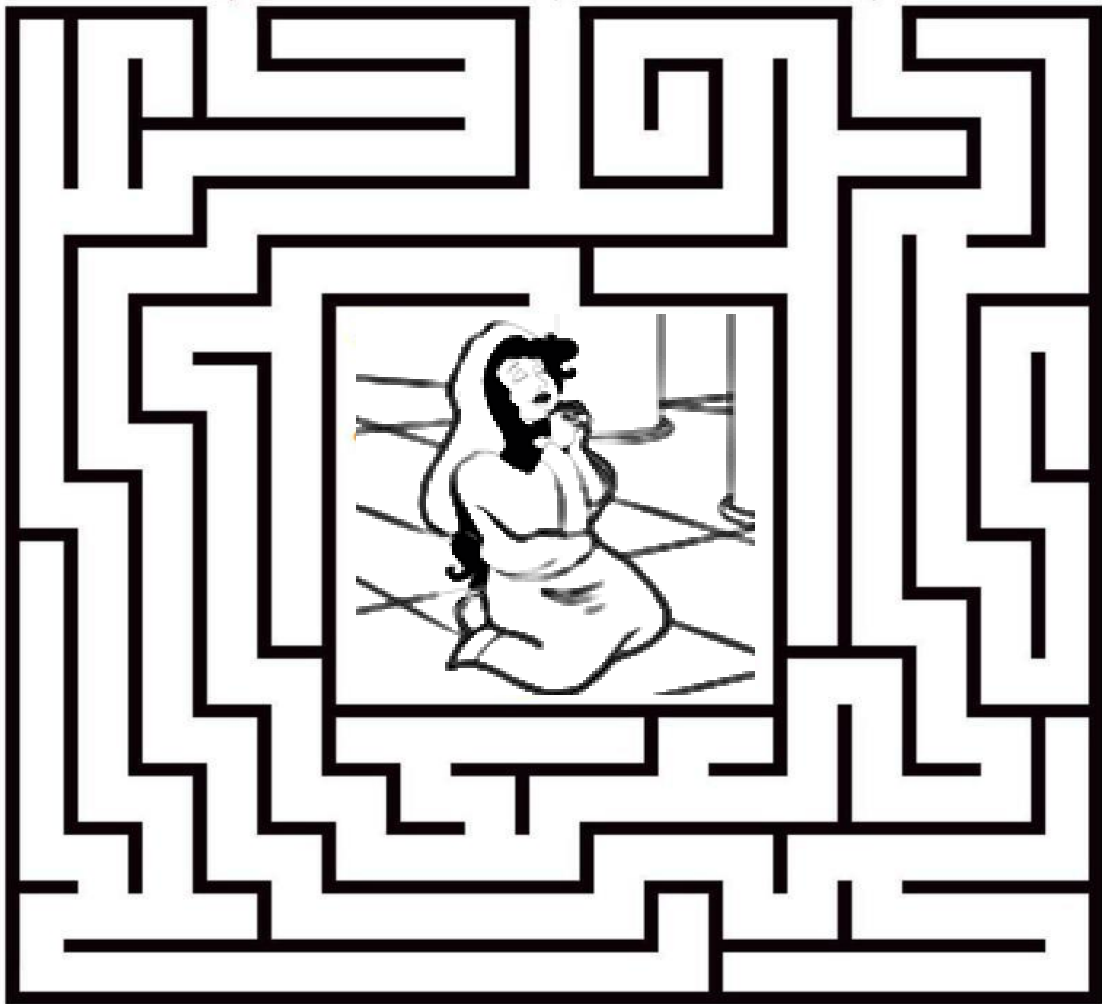
O



S

E

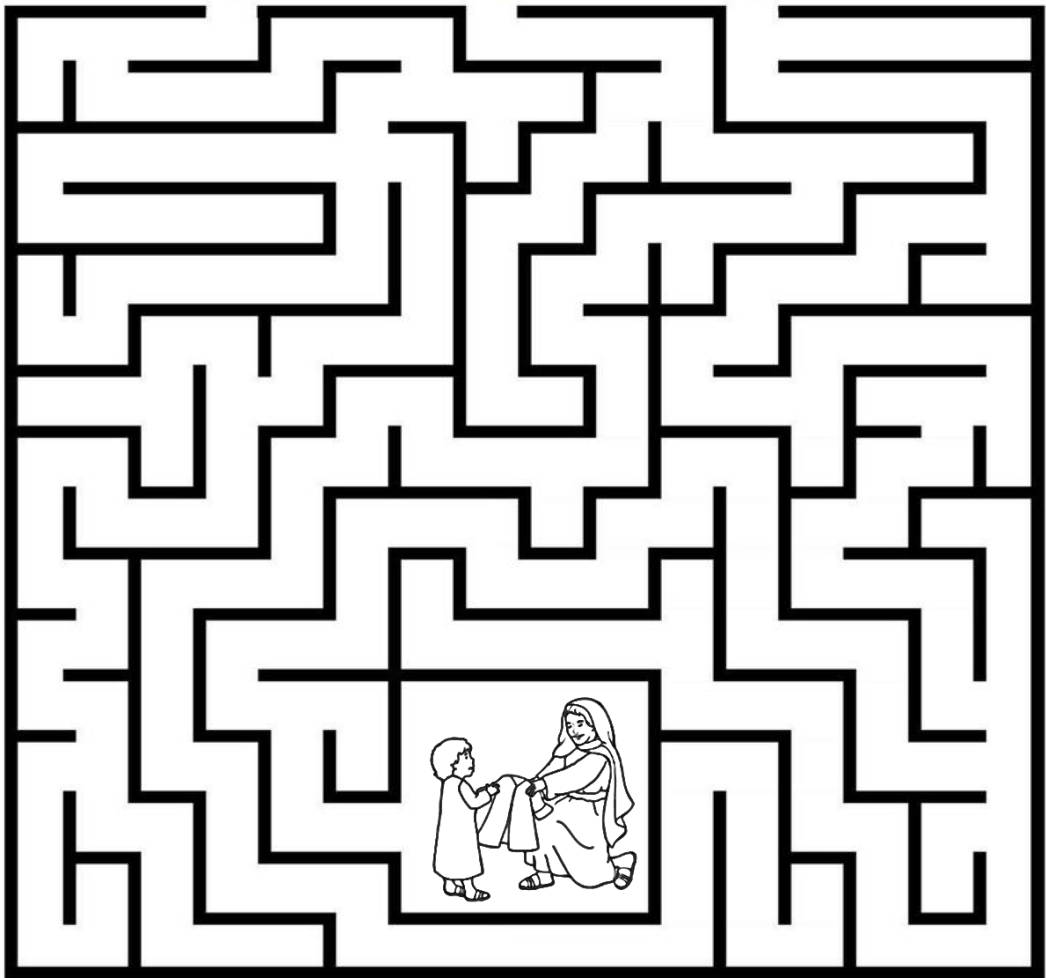
A



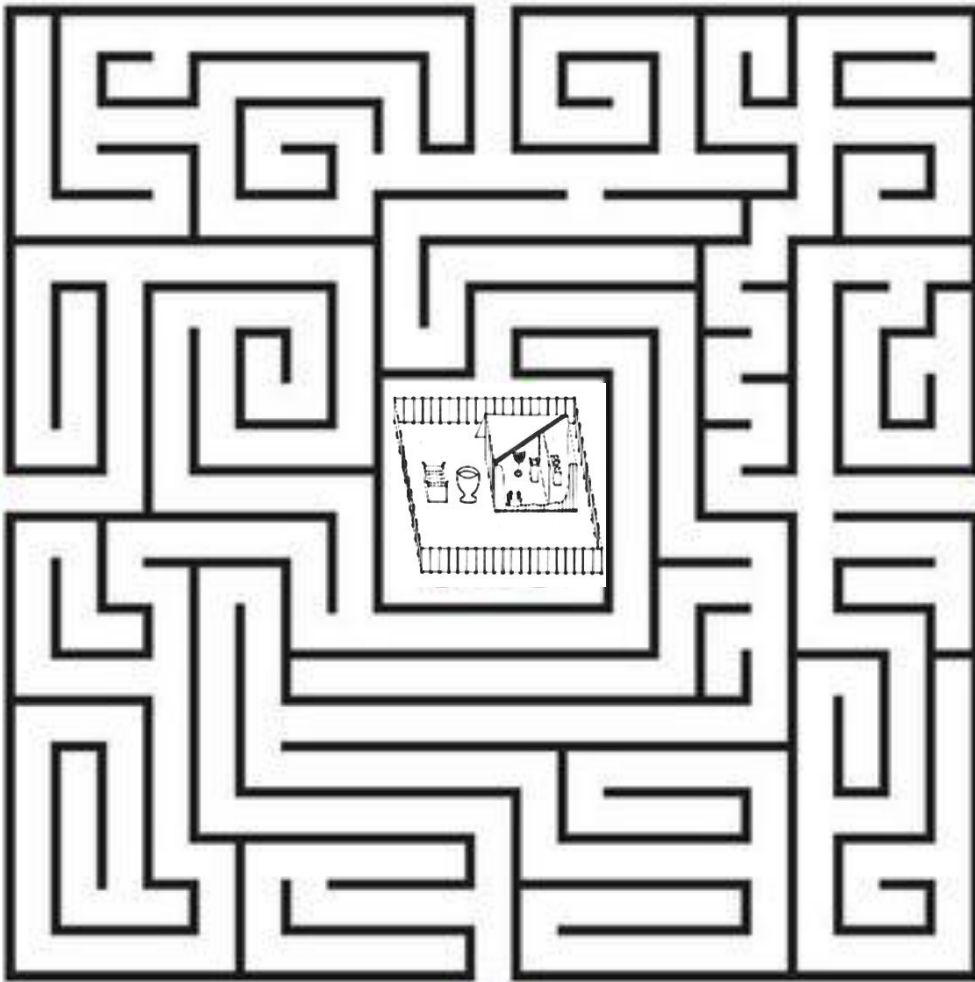
B

E

F



J



L



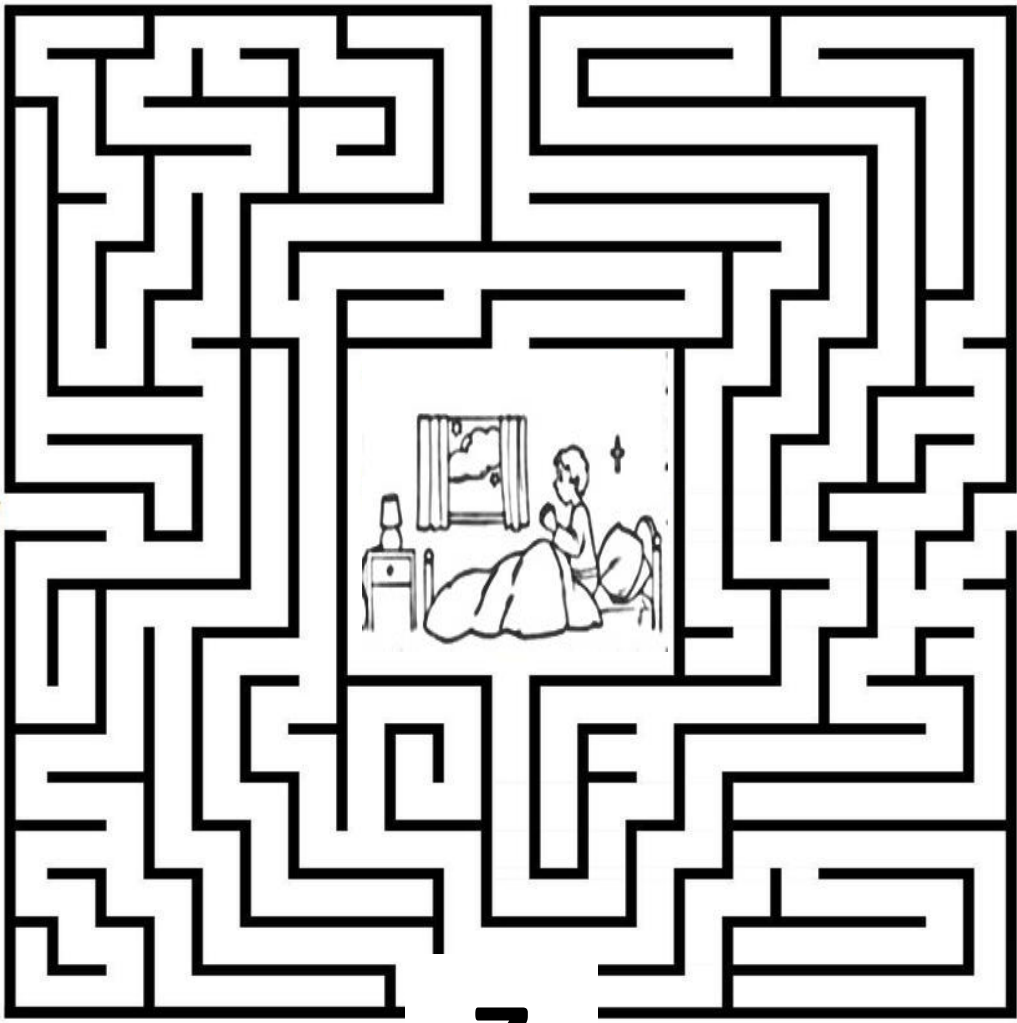
K



E



I



L



R



Z

ANTWOORDENBLAD

Opdracht 1

- 1- aap → a
- 2- slang → a
- 3- lam → m
- 4- paard → r

Antwoord: raam

Opdracht 2

Antwoord: De volgende opdracht ligt in de prullenbak.

Opdracht 3

Antwoord: De volgende opdracht kan je vinden onder een stoel.

Opdracht 4

Antwoord: op de gang

Opdracht 5

Antwoord: 1 – 5 – 0

Opdracht 6

Antwoord: koektrommel

Opdracht 7

Antwoord: tafel