Start
1
2
4
5
7
8
10
11
12
13
15
16
17
19
21
22
24
25
26
28
29
30
31
33
34
35
37
38
39
41
42
43
44
46
47
48
49
51
52
54
55
57
58
60
61
62
63

3: Jozef is blij. Hij heeft een nieuwe jas gekregen. Ga vier stappen vooruit.

6: Jozef heeft een mooie droom. Hij wil nog even verder dromen. Sla één beurt over.

9: Jozef is op weg naar zijn broers. Gooi nog een keer.

14: Jozef komt bij zijn broers, maar die zien hem liever gaan dan komen. Ga terug naar START.

18: Jozef wordt in de put gegooid. Je moet daar blijven totdat een andere speler langs de put komt en je eruit haalt.
Zijn er geen spelers meer achter je? Dan sla één beurt over.

23: Jozef wordt verkocht als slaaf. Van schrik ga je terug naar hokje 17.

27: Jozef zit in de gevangenis. Sla één beurt over.

32: Jozef legt een droom uit aan de schenker. Het is goed nieuws. Gooi nog een keer.

36: De schenker mag uit de gevangenis. Hij is blij en maakt een grote sprong van blijdschap. Spring naar hokje 43.

40: De farao droomt van zeven magere en zeven vette koeien. De zeven magere koeien eten de zeven vette koeien op.
Ga zeven plaatsen terug (hokje 33).

44: De farao wil graag weten wat zijn droom betekent. Hij laat Jozef uit de gevangenis halen om de droom uit te leggen.
Ga drie stappen vooruit.

50: Jozef legt de droom van de farao uit. De farao is blij met zijn uitleg. Ga naar hokje 54.

53: Jozef wordt onderkoning. Gooi nog een keer.

56: Jozefs broers komen graan halen in Egypte. Ze schrikken als ze Jozef zien. Jozef zegt dat ze hun broer Benjamin ook moeten halen. Ga terug naar hokje 51

59: De broers knielen voor Jozef. Jozefs droom komt uit. Gooi nog een keer. Als je zes gooit mag je naar hokje 63! Gooi je geen zes dan blijf je op hokje 59 staan tot je weer aan de beurt bent.