|  |  |
| --- | --- |
| Opdracht 1: Op de zevende dag was God klaar met Zijn schepping en rustte uit. Sla 1 beurt over. | Opdracht 11:God was elke dag blij met wat Hij had gemaakt. Gooi nog een keer. |
| Opdracht 2:Noem vier dieren die beginnen met de letter K.Als dat lukt mag je twee stappen vooruit.(binnen 30 seconden) | Opdracht 12:Noem vier stukken fruit/groente die beginnen met de letter B. Als dat lukt mag je twee stappen vooruit.(binnen 30 seconden) |
| Opdracht 3:Eva en Adam aten van de verboden boom. Ze kregen straf. Ga 5 plaatsen terug. | Opdracht 13:God schiep dieren. Huppel 10 tellen rond als een konijn. Gebruik je vingers als oren en roep wortel, wortel, …  |
| Opdracht 4:Abel zorgde voor de schapen. Ga op je stoel staan en zing een liedje over een schaap (Bijvoorbeeld:Slaap kindje slaap…). Goed? 🡪 2 stappen vooruit | http://christelijkcreatief.christgaming.com/wp-content/uploads/2013/01/rebus2.pngOpdracht 14:Los de rebus op.Goed? 🡪 2 stappen vooruit |
| Opdracht 5: Los de rebus op.http://christelijkcreatief.christgaming.com/wp-content/uploads/2013/01/rebus4.pngGoed? 🡪 2 stappen vooruit | Opdracht 15:Soms gaan dingen anders dan je zou willen. Wissel je pion om met één van de tegenspelers.  |
| Opdracht 6:Druk handje met een andere speler. De winnaar mag 2 stappen vooruit. | Opdracht 16: Zoek 6 verschillen. Goed? 🡪 2 stappen vooruit |
| Opdracht 7: Wie is Kaïn en wie is Abel? Volg de lijnen en je weet het. Goed? 🡪 1 stap vooruit | Opdracht 17: Zoek 5 verschillen.Goed? 🡪 2 stappen vooruit |
| Opdracht 8: Adam en Eva moesten weg uit de hof van Eden.Ga 5 plaatsen terug. | Opdracht 18:Kaïn doodde Abel. Dit was verdrietig.Sla 1 beurt over. |
| Opdracht 9: Pak pen en papierWie kan in 1 minuut de meeste woorden maken met het woord: scheppingsverhaal.De winnaar mag 2 stappen vooruit. | Opdracht 19: Kaïn en Abel bouwden een altaar. Stapel zoveel mogelijk plastic bekertjes op elkaar in 1 minuut. Wie de hoogste toren heeft, mag 2 stappen vooruit. |
| Opdracht 10:Adam was blij dat God Eva had gemaakt. Nu was hij niet meer alleen. Gooi nog een keer. | Opdracht 20: Eva at van de vrucht. Opdracht: Eet de appel die bij dit spel hoort op en sla 1 beurt over of laat de appel liggen en ga 2 plaatsen vooruit.  |